

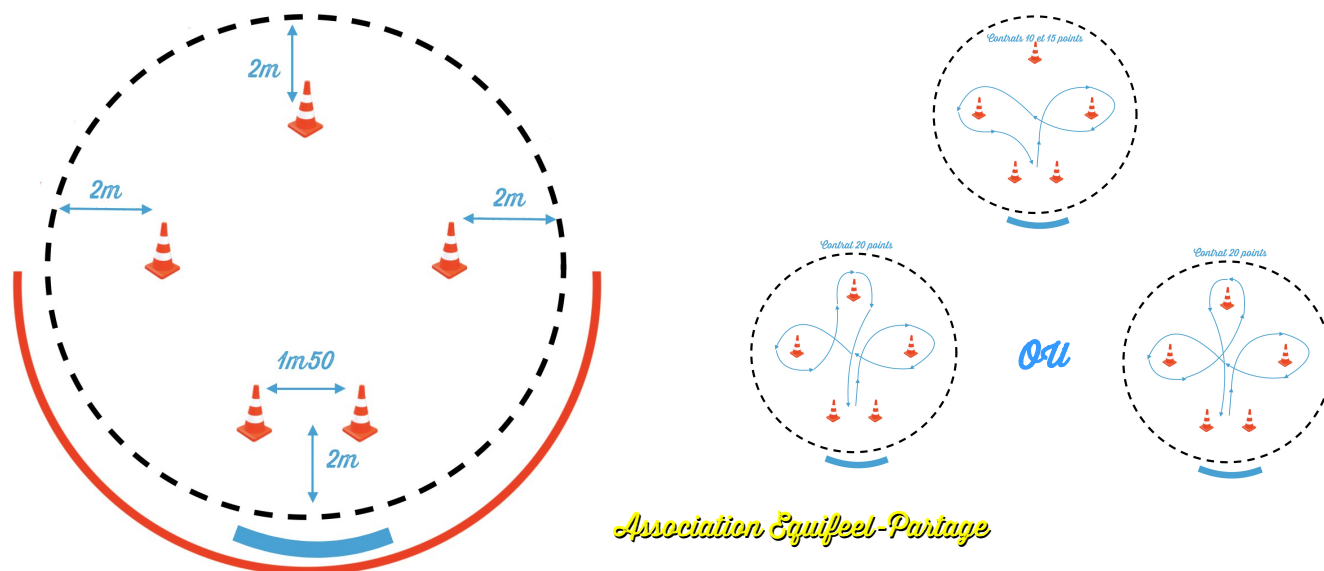
CLUB enfant & JC : <i>Le trèfle</i>	CLUB 2 : <i>Le trèfle à 4F</i>	CLUB 1 : <i>Le trèfle cerclé</i>	CLUB élite : <i>Le trèfle centré</i>	EPREUVE MONTÉE Level I & Level enfant: <i>Le trèfle huit</i>	EPREUVE MONTÉE Level II : <i>Le trèfle grappe</i>	EPREUVE MONTÉE Level III : <i>L'ourson</i>
--	-----------------------------------	-------------------------------------	---	--	---	--

Équipement : Un cercle de 15 mètres de diamètre. Une porte départ / arrivée matérialisée. Les cônes de la porte doivent être espacés d'1m50, la porte est située à 2 mètres du cercle (à l'intérieur). 3 cônes formant un trèfle, chacun placé à 2 mètres du cercle (à l'intérieur)

Aide : la porte de départ se trouve à environ 7,50 m des cônes de droite et de gauche et à 11 mètres du 3ième cône

Temps autorisé : 1 minute

Descriptif : Le cavalier débute en zone 5 du cheval (parfaitement derrière) Le cheval a les pieds de part et d'autre de la porte. Cavalier et cheval sont immobiles. En restant toujours à l'extérieur du cercle, le cavalier mène son cheval et l'envoie autour des cônes correspondant à son contrat. Les deux premiers cônes doivent être pris obligatoirement par l'intérieur puis, s'il prend le 3ième cône, le sens est au choix. Lorsque tous les pétales sont franchis (voir contrat), le cheval revient dans la porte de départ, les pieds de part et d'autre de la porte, face au cavalier.



Association Equifeel-Partage

Contrat 10 points : Le cheval avec licol et longe, le cheval doit faire les 2 premiers pétales du trèfle : ceux de gauche et de droite, ordre au choix du cavalier (Attention au trajet obligatoire par l'intérieur)

Contrat 15 points : le cheval en liberté, le cheval doit faire les 2 premiers pétales du trèfle : ceux de gauche et de droite, ordre au choix du cavalier (Attention au trajet obligatoire par l'intérieur)

Contrat 20 points : Le cheval en liberté, le cheval doit faire le trèfle complet (attention au tracé obligatoire des 2 premiers cônes)

Bonus :

- + 2 points si le contrat est réalisé sans stick ou utilisation du bout de la longe. (valable pour les 3 contrats)
- + 2 points si le contrat est effectué au trot sans rupture d'allure (trot pris avant le premier cône et jusqu'à avoir passé le dernier cône entièrement) (valable pour les 3 contrats)
- + 2 points si le cavalier reste dans la zone bleue (valable pour les contrats en 10 et 15 points) *correspond à la largeur de la porte départ*
- + 2 points si le cavalier reste dans la zone bleue pour les deux premiers cônes, puis dans la zone rouge pour le dernier. (valable pour les contrats 20 points) *correspond au trajet du cône de droite au cône de gauche*

Pénalités spécifiques à ce dispositif (les pénalités générales applicables sont disponibles sur une fiche à part) :

- Le cheval ne débute pas de part et d'autre de la porte : - 2 points.
- Le cheval ne termine pas de part et d'autre de la porte : - 2 point.
- Erreur d'installation du dispositif ou installation partielle : -2 points.
- Mauvaise orientation de départ ou d'arrivée (dos ou face) : contrat ramené à zéro.
- Posé ne serait-ce que d'un pied du cavalier dans le cercle : contrat ramené à zéro.
- Erreur de tracé ou passage deux fois derrière le même cône : contrat ramené à zéro.
- Sortie de pied du cercle par le cheval : - 2 par pied et contrat ramené à zéro si les 4 pieds sont sortis.

NB : Dans le cas où votre contrat est ramené à 0, il vous sera attribué tout de même 5 points de participation dans le but de valoriser le travail effectué avec votre cheval durant le mois, et encourager les publications en cas de non réussite.

Vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=wLDbIWsFzJM>

Tournoi Equifeel-Partage 2022 : Avril