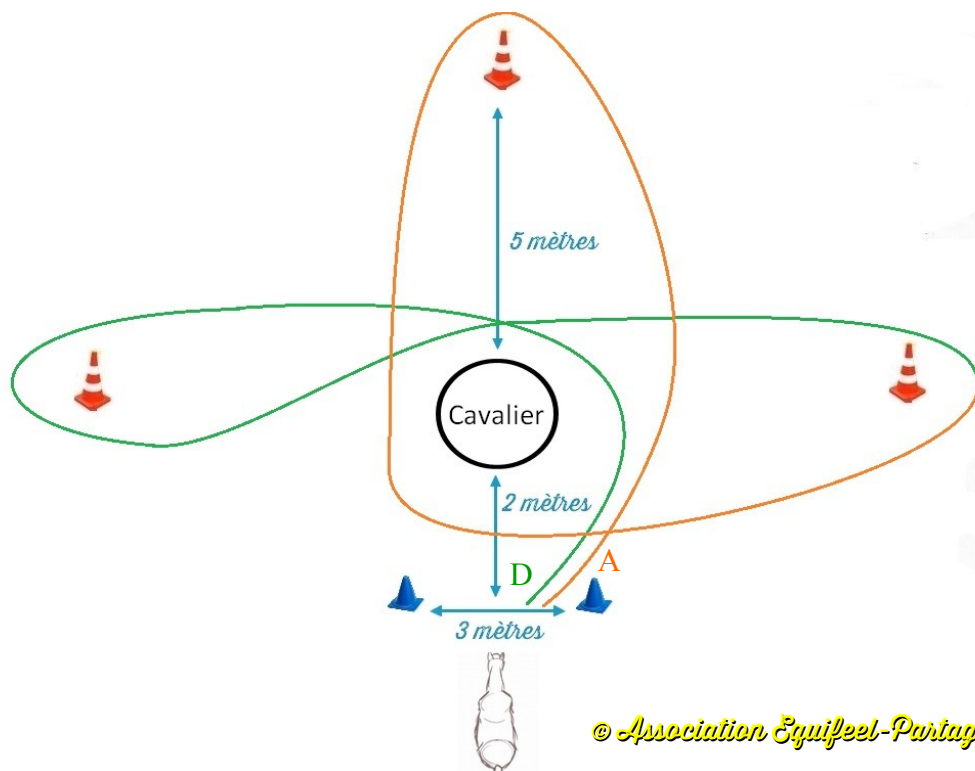


CLUB enfant & JC : <i>Le trèfle</i>	CLUB 2 : <i>Le trèfle à 4F</i>	CLUB 1 : <i>Le trèfle cerclé</i>	CLUB élite: <i>Le trèfle centré</i>	EPREUVE MONTÉE Level I & Level enfant: <i>Le trèfle huit</i>	EPREUVE MONTÉE Level II : <i>Le trèfle grappe</i>	EPREUVE MONTÉE Level III : <i>L'ourson</i>
--	-----------------------------------	-------------------------------------	--	--	---	--

Équipement : Un cerceau de 1m de diamètre représentant la zone cavalier, 2 cônes formant la ligne de D/A espacés de 3m l'un de l'autre et situé à 2m du cerceau, 3 cônes formant le trèfle situés à 5 mètres chacun du cerceau.

Temps autorisé : 1 minute et 15 secondes

Descriptif : Le cheval débute et termine immobile face au cavalier derrière la ligne de D/A (les 4 pieds doivent être clairement derrière la ligne au minimum). Le cavalier restera dans sa zone durant toute la durée de l'exercice. Il fait effectuer à son compagnon le parcours en trèfle, en envoyant son cheval sur chaque pétale. Le parcours sera identique au schéma et à la vidéo, le trait de départ étant le vert.



© Association Equifeel-Partage

Contrat 10 points : Le cheval en licol et longe.

Contrat 15 points : Le cheval en licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

Contrat 20 points : Le cheval en liberté.

Bonus :

- +2 points si le contrat est réalisé avec « politesse » selon les critères suivants (valable pour les 3 contrats) :
 - Réactivité de réponse du cheval à la demande faite par le cavalier
 - Demandes légères et discrètes du cavalier
 - Sans pénalités
 - Sans rupture d'allure
- +2 points si le contrat est réalisé sans stick ou utilisation du bout de la longe. (valable pour les 3 contrats)
- +2 points si le contrat est réalisé au trot. L'allure devra être prise au plus tard lorsque les postérieurs passeront la ligne de départ et conservée jusqu'au passage de la ligne d'arrivée par les antérieurs. (valable pour les 3 contrats)
- +4 points si le cavalier réalise son contrat assis (cerceau remplacé par une chaise/bidon ...). Le cavalier peut tourner sur lui même pour accompagner mais ne devra jamais se lever. (valable pour les 3 contrats)

Pénalités spécifiques à ce dispositif (les pénalités générales applicables sont disponibles sur une fiche à part) :

- Erreur d'installation du dispositif ou installation partielle : -2 points.
- Erreur de parcours non rectifiée : contrat ramené à zéro.
- Le cheval n'est pas derrière la ligne de D/A face au cavalier au départ ou à l'arrivée: contrat ramené à zéro.
- Le cavalier sort, ne serait-ce que d'un pied de sa zone : contrat ramené à zéro.

NB : Dans le cas où votre contrat est ramené à 0, il vous sera attribué tout de même 5 points de participation dans le but de valoriser le travail effectué avec votre cheval durant le mois, et encourager les publications en cas de non réussite.

Vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=psDhrdaeASQ>